Drapérie

***Drapérie****(z*[*franc.*](https://cs.wikipedia.org/wiki/Francouz%C5%A1tina)[*drap*](https://cs.wikipedia.org/wiki/Drap%C3%A9)*, látka, sukno) znamená ve*[*výtvarném umění*](https://cs.wikipedia.org/wiki/V%C3%BDtvarn%C3%A9_um%C4%9Bn%C3%AD)*jednak použití*[*textilních látek*](https://cs.wikipedia.org/wiki/Textilie)*k uměleckému zdobení, zejména jejich nápodobu v nástěnné malbě, v řezbářství a štukatérství, jednak v*[*dějinách umění*](https://cs.wikipedia.org/wiki/D%C4%9Bjiny_um%C4%9Bn%C3%AD)*umělecké ztvárnění látek a obleků na sochách a malbách, případně při kresbě a malbě*[*zátiší*](https://cs.wikipedia.org/wiki/Z%C3%A1ti%C5%A1%C3%AD)*.*

*V dějinách umění je drapérie jakožto umělecké ztvárnění látkových partií soch, obrazů a kreseb důležitým stylovým prvkem, podle něhož se určuje stáří, původ a někdy i autor díla. Zatímco tvář nebo ruce postavy se obvykle zobrazují co nejvěrněji, aby je divák poznal a aby působily přirozeně, plastické i malířské zobrazení oděvu umožňuje daleko individuálnější přístup umělce. Různá období, slohy a školy si také vytvořily určitá pravidla a vzory, jak záhyby látky zobrazovat.*

***Výtvarné zadání***

*Nakreslete obrázek s drapérií - látkou.*

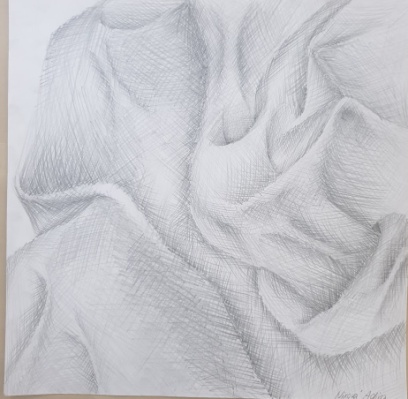
***Výtvarná technika:***

*kresba - malba - volná tvorba.*

*Pracovní postup :*









* Nejdříve si vyberte techniku, pro kterou jste se rozhodli.
* Naaranžujte si zátiší s látkou. Starší žáci mohou zakomponovat i jiné předměty - vázu s látkou, mísu s látkou, zavěšenou látku, položenou utěrku s válečkem na těsto…atd.
* A můžete začít pracovat.
* Dávejte si pozor na proporce.
* Sledujte světlo a stín.
* Snažte se, aby škála barev odpovídala co nejvíce realitě.
* Samozřejmě šrafujeme, stínujeme, mícháme barvy, vrstvíme.
* Jakmile je dílo hotovo pošlete ho na msg nebo email.
* FB / msg - vytvarka hudebka zušvidnava.cz
* [hanapolcak@seznam.cz](mailto:hanapolcak@seznam.cz)
* [vytvarkavidnava@gmail.com](mailto:vytvarkavidnava@gmail.com)
* inspiraci najdete na FB, který najdete na stránkách zušky v horní liště